**、.int﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽**

**简单**

1：创建一个线程，命名为ThreadOne，启动线程，要求能够打印a~z的所有字母,每隔1秒打印。

**2：**创建一个线程，命名为ThreadOne，完成倒计时的功能，从10秒开始倒数，倒数结束后结束线程，打印“倒数结束”。

**3：**

创建一个线程，命名为ThreadOne，启动线程，要求能够打印a~z的所有字母,每隔1秒打印。

创建一个线程，命名为ThreadTwo，启动线程，要求能够打印1～26的，每隔2秒打印。

两个线程同时启动查看运行的效果。

# 中等：

**1：有5辆火车要过山洞。(使用QMutex实现)**

**但确保山洞同时只能有一辆火车通过（过山洞需要2秒），**

**打印输出火车通过的顺序。显示在textedit上**

**（过山洞的顺序是不可控的，**

**只要保证同一时间只有一辆火车能通过山洞即可）**

**2：写两个线程（有UI），**

**一个线程打印 1~52，**

**另一个线程打印字母A-Z**

**打印顺序为12A34B56C……4950Y5152Z（2个数字1个字母）。**

**3：编一个程序(有UI)，**

**要求1：用户在ui上输入两个数x,y，计算出x的y次方。**

**要求2: 计算的过程在线程中执行**

**要求3: 在不改写QThread的前提下使用线程。（使用moveToThread）**

# 难

1. 编写一个程序，开启3个线程，这3个线程的ID分别为A、B、C，每个线程将自己的ID在屏幕上打印10遍，要求输出结果必须按ABC的顺序显示；如：ABCABC….依次递推。
2. 线程A循环 10 次，接着线程B循环 100 次，接着又回到线程A循环 10 次，接着再回到线程B又循环 100 次，如此循环50次，试写出代码。
3. 请用线程模拟以下情况：有一个作家很多读者，多个读者可以同时阅读作品，但作家在写作时不允许有读者在阅读，同样有读者阅读时写者也不能写。